

NEOGEO POCKET



# 伝説のオウガバトル外伝

解 説 冊

ネオジオポケット専用ソフトカセット

★本製品はカラー専用ソフトです。

NEOGEO POCKET  
COLOR HARDWARE

## ごあいさつ

このたびは、ネオジオポケット専用ソフト「伝説のオウガバトル外伝～ゼノビアの皇子～」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイの前に必ずこの解説書をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、解説書は大切に保管しておいてください。

※解説書に記載されている情報は開発途中のものです。ゲーム変更などの製品仕様が一変する場合がありますが、ご容赦ください。

## 目次

- 3……………プロローグ
- 4……………登場人物
- 6……………基本操作
- 7……………ゲームの流れ
- 13……………全体マップモード
- 20……………地域マップモード
- 24……………戦闘画面
- 26……………通信について
- 32……………クラスデータ
- 35……………アイテムリスト
- 37……………キャラクター補充データ
- 38……………魔法・特殊攻撃データ
- 44……………タロットカードデータ



## Prologue

ある日、少年は父とも言う騎士から一握りの財を平蔵され、逃げられた。

これが、人生を転じた瞬間なのだ。

貧乏に成り果て胸に剣をさし、その夜、人生を生きて来た

瞬間、思ひながら、目には見えない光が射す。

自分は、いつか、剣に就けるのかと。

## 登場人物



【トリスタン】

孤児としてバーニャと名のる女性に育てられた。子供の頃から幼なじみのケインと共にエストラダのもとで剣術を習う。通称で、ケインとは対照的に口数は少ない少年。



【ケイン】

トリスタンの幼なじみで親友。明るく人好きのする性格で隣の国もいいのだが、剣術は苦手。



【エストラダ】

元ゼノビア騎士団員。バーニャの依頼を受けて、トリスタンに剣術等を教え込んだ。ゼノビア騎士だった誇りを失わない彼は、弟子であるトリスタンとケインの2人を連れて、はびこる野盗を討伐するための義勇軍を組織する。



サツ半島の修道女。寛容な性格で、何事も話し合いで解決するべきだとする平和主義者。



北の王国リトフロスの王女。おてんば娘で、父であるリトフロス王はいつも心配している。



妖術師。魔法を使って、死者を蘇らせ、操っていると噂がある。いったい何の目的でそういうことを行っているのかは謎である。

## 基本操作



レバー

カーソルの移動 / (Bボタンを押しながら) カーソルの高速移動

A  
ボタン

コマンドウィンドウを開く / 選択項目の決定

B  
ボタン

コマンドウィンドウを閉じる / 選択項目のキャンセル / 前の画面に戻る

オプション  
ボタン

ゲームの一時的停止 (もう一度押すと解除) / コマンドアイコン、アイテム等の制御の表示

## ゲームの流れ

ソフトカセットをオジョボケットに正しくセットした後、電源をONにすると自動的にデモが読み込まれます。デモ中にAボタンを押すとタイトル画面が表示されます。



### [New Game]

新しくゲームを始めます。

### [Load]

セーブデータをロードします。

### [Continue]

地域マップ画面でゲームを中断したところから再開します。



タイトル画面で**[New Game]**を選択すると、占星術師ウォーレンが登場してプレイヤーの名前を問いゆけてきます。名前を入力すると次にウォーレンがいくつかの質問を投げかけてきます。それに対するプレイヤーの答えによって初期のユニット構成に影響します。



## ゲームの流れ

このゲームは大きく分けて3つの経過モードから構成されています。



### 【全体マップモード】

ユニットの組み替えやキャラクターのクラスチェンジ等をして、マップを攻略する準備をするモードです。

準備が完了したらBボタンを押してください。アイコンの表示が消え、マップ上に<sup>①</sup>マーク（ストーリー上これから攻略すべき場所）が表示されます。カーソルを合わせてAボタンを押すと地域マップモードに移行します。（<sup>②</sup>マークは、既に攻略した地域を表します。）



### 【地域マップモード】

点在する都市や教会を解放しつつ、敵の本拠地に向かってユニットを進軍させ、ボスを倒すことが目的のモードです。

都市や教会を解放したキャラクターによっては、イベントが発生する場合もあります。この地域マップを攻略すると、再び全体マップに戻り、次の攻略する地域を選びます。敵のユニットに自軍の本拠地を占領されると、ゲームオーバーとなります。また、地域マップ攻略後は、負傷したり戦闘不能になっていたキャラクターは復活して、健康状態に戻ります。



### 【戦闘画面】

地域マップモードで、自軍のユニットが敵や中立のユニットに遭遇した場合、この戦闘画面になります。

中立ユニットと遭遇した時は、「せっとく」コマンドで仲間になる場合もあります。



このゲームを初めてプレイする方は、以下の項目を参考にプレイしてください。

## 1 ゲームスタート



全体マップ画面において、カーソルを攻撃したい場所に合わせてAボタンを押すと地域マップモードに移行します。

## 2 本拠地での操作



最初に主人公のユニットがいる地点、これを「本拠地」といいます。カーソルを都市やユニット以外の場所に合わせてAボタンを押すと、通常アイコン(→P20)が表示されます。この通常アイコンの中から「ユニットのほけん」(→P21)を選択すると「本拠地」から自軍のユニットが出現します。

## ゲームの流れ

### 3 ユニットの移動(1)



地域マップにおける最大の目的は、そのマップのボスが占拠している都市を解放することです。そこで、ボスの占拠している都市に向かって自軍ユニットを移動させなくてはなりません。ユニットを進軍させる場合は、まずカーソルをユニットに合わせてAボタンを押してください。するとユニットウィンドウ(→P20)が開きます。行動を指示したいユニットをウィンドウの中から選んでAボタンを押すと、ユニットアイコンが使用できるようになります。

### 4 ユニットの移動(2)



ユニットアイコンの「いどう」を選択すると、画面に旗マークが表示されます。レバーでこの旗マークを移動させて、ユニットの移動先を指示します。移動先は3ヶ所指示することができます。ユニットの移動タイプ(→P17)が「そうげん」タイプの場合、道と平地については問題ありませんが、山岳地帯、森、浅瀬等では移動スピードが鈍ってしまいます。従って、目的の場所に向かって旗マークを立てるよりも、途中の地形に注意して移動先を指示する方がよいでしょう。

## 5 戦闘について



移動先に指定した都市等が敵ユニットに占拠されている場合、戦闘が始まります。戦闘は自動で行われますが「バトルコマンド」アイコン（→P22）で、戦闘方法を指示することは可能です。また「タロットカード」アイコンを選べば、各種の効果を発揮するタロットカードが使用できます（→P44）。

## 6 都市・教会の解放について



自軍ユニットが、敵の勢力下の都市に到達すると「LIBERATION」と表示されて「解放」したことになります。この際、都市の情報（→P23）には注意しておきましょう。というのは、各都市にはそれぞれ人口や解放助金以外に「モラル」と主人公に対する「好感度」が設定されているからです。例えばモラルがHIGH（高い）で好感度がLOW（低い）都市に、アライメントの数値（→P17）が低いユニットに解放させると、カオスフレームがダウンしてしまいます。都市の解放はなるべくアライメントの高いユニットに行わせましょう。

## ゲームの流れ

### 7 都市・教会について (1)



解放した都市の中では、アイテムの購入ができる場合があります。購入したアイテムにカーソルを合わせてOPTIONボタンを押すと、そのアイテムについての簡単な解説を見ることができます。

### 8 都市・教会について (2)



また、都市や教会は何度も繰り返し訪ねてみたり、特定のキャラのいるユニットで訪れると、メッセージが変化したりイベントが発生する場合があります。

### ★ ゲームオーバーの条件について

本拠地が敵ユニットに占拠される／エストラダのHPが0になる（第一話のみ）／トリスタンのHPが0になる（第二話以降）／以上の条件で、ゲームオーバーとなります。

## 全体マップモード



この全体マップには、これらのアイコン（項目）があります。



へんせし



モニター



データ



コウせん



キャラクター



キャラをいれる



キャラをはずす



キャラを結合



フォーメーション



リーダーチェンジ



アイテム



スローダス移動



キャラをくじら



クラスチェンジ



アイテムを消費



アイテムを回収



アイテムを盗す



アイテムを落とす



アイテムを貯める



おろす



アイテムを回収

## 全体マップモード



へんせい

- **【へんせい】**アイコンを選択するとユニットの編成画面に切り替わり、**7種類のアイコン**を使用することができるようになります。

■詳細【→P1】→P15



モニター

- **【モニター】**アイコンを選択すると、以下のコマンドが可能になります。



…戦闘アニメーションのON/OFFを設定します。



…BGMのON/OFFを設定します。



…効果音のON/OFFを設定します。



…メッセージの表示スピードを設定します。



…ゲームの進行スピードを設定します。



データ

- **【データ】**アイコンを選択すると、以下のコマンドが可能になります。



…ゲームデータのセーブができます。



…セーブした時点からゲームを再開することができます。  
ウインドウのデータリストからロードするデータを選んでください。



つうしん

- **【つうしん】**アイコンを選択すると、以下のコマンドが可能になります。

■【つうしん】アイコンを使用する際には、両者の戦術通信ケーブルが必要です。■詳細【→P22】→P26



…対戦プレイができます。



…キャラクターを相手に送ることができます。



…相手からキャラクターを受け取ることができます。



…アイテムを相手に送ることができます。



…相手からアイテムを受け取ることができます。



キャラクター

- 【**キャラクター**】アイコンを選択すると、各キャラクターに関する以下の**3種類**の項目を使用することができるようになります。



ステータス

- 【**ステータスをみる**】キャラクターのステータスを確認することができます。レバー左右でユニットの選択、レバー上下でそのユニット内のキャラクターを選択します。

※詳細はP12～P13



キャラクター削除

- 【**キャラをさくじょ**】ユニットまたはストックにいるキャラクターを削除します。一度削除したキャラクターは、復活させることはできません。



クラスチェンジ

- 【**クラスチェンジ**】キャラクターのクラスチェンジをすることができます。上位クラスにチェンジできるキャラクターには【UP OK!】、下位クラスにチェンジできるキャラクターには○マークが付きます。クラスチェンジには、キャラクターのレベル、カリスマ、アライメントの値が大きく関係してきます。



## 全体マップモード

### ステータス画面の見方

ユニット・ 5		870 GO TH	
キツギ		そうげんタイプ	
		アイルトン ① ファイター ③	
		④ Lv: 4 ⑤ HP: 99 / 99 ⑥ Str. 45 Cha. 48 ⑦ ⑧ Agi. 56 Hli. 50 ⑧ ⑩ Int. 50 Luk. 49 ⑨ ⑫ COST: 120 GO TH ⑬ NEXT Lv: 100 EXP ⑭ F:きりつける 2 ⑮ B:きりつける 2 ⑯ MOVE: そうげん ⑰ ITEN: つらぬきのつるぎ ⑱ ・リーダーになれない。	
+110 93 97 108 102			



- ① **キャラクターの名前**
- ② **サイズ**
- ③ **クラス**
- ④ **レベル**
- ⑤ **ヒットポイント**
- ⑥ **ストレングス** この値が高いほど、物理的な攻撃力と防御力が優れていることになります。
- ⑦ **カリスマリーダー** としてふさわしいかどうかを表す値です。この値が低いキャラクターは、上級クラスにクラスチェンジできない場合があります。カリスマは、自分よりもレベルの高い敵と戦うことによって上昇します。
- ⑧ **アジリティ** キャラクターの素早さの値です。この値が高いほど、敵に攻撃をヒットさせる確率と敵の攻撃を回避する確率が高くなります。
- ⑨ **アライメント** キャラクターの属性を表す値です。この値が高いキャラクターは昼間の戦闘での攻撃力が高く、逆にこの値が低いキャラクターは夜間の戦闘での攻撃力に優れています。カリスマと同様に自分よりもレベルの高い敵と戦うことによって上昇します。
- ⑩ **インテリジェンス** キャラクターの知性の値です。この値が高いほど、敵に対する魔法攻撃で与えるダメージと敵の魔法に対する防御力が高くなります。
- ⑪ **ラック** 運の良さを表します。この値が高いと、敵の攻撃がヒットしにくかったり、都市を解放した時にアイテムを発見する確率が高くなったりします。
- ⑫ **コスト** 出撃させる際に必要となる金額です。ユニットを構成する全てのキャラクターのコストを合計したものが、そのユニットを出撃させる際のコストとなります。
- ⑬ **次にレベルアップするのに必要な経験値**
- ⑭ **ユニットの前衛に配置された際の攻撃方法と攻撃回数**
- ⑮ **ユニットの後衛に配置された際の攻撃方法と攻撃回数**
- ⑯ **移動タイプ** そのキャラクターの得意とする地形を表します。
- ⑰ **アイテム** そのキャラクターの装備しているアイテムです。
- ⑱ **備考**

## 全体マップモード



キャラをいれる

- **【キャラをいれる】** 選択したユニットにキャラクターを登録することができます。満員状態のユニットにはキャラクターを登録することはできません。

※2次編纂→ユニットについて [1]→



キャラをはすす

- **【キャラをはすす】** ユニットから選択したキャラクターを外してストックに転送することができます。



キャラをいれかえ

- **【キャラをいれかえ】** ユニットの並べ替えて整理することができます。



フォーメーション

- **【フォーメーション】** 戦闘時のユニットのフォーメーションを決めることができます。前後、後衛ともに8サイズのキャラクターは3体までしか配置できません。各キャラクターは配置された場所によって攻撃方法が異なるので、効果的なフォーメーションを組みましょう。

※2次編纂→ユニットについて [2]→



リーダーチェンジ

- **【リーダーチェンジ】** ユニットリーダーを変更することができます。クラスによっては、リーダーになれないキャラクターもあります。

※2次編纂→ユニットについて [1]→

ユニットとは、いくつかのキャラクターで構成されたチームのようなものです。このゲームではキャラクターは必ずこのユニット単位で行動することになります。ユニットには、必ずそのユニットを率いるリーダーが必要になります。このリーダーのクラスによって、ユニットの性質（移動速度など）に特徴が表れます。また、戦闘においてユニットリーダーが倒されると敗北となり、リーダーを失ったユニットは本拠地に回帰して退却します。

※2次編纂→ユニットについて [2]→

キャラクターには8とし、2種類のサイズがあります。LサイズのキャラクターはSサイズのキャラクターの2倍の大きさで配置されているので、通常1つのユニットには8サイズのキャラクターが4体入ることができますが、Lサイズのキャラクター1体を入れる場合は、Sサイズのキャラクターは3体までしか入れることができません。



アイテム

- **【アイテム】** アイコンを選択すると、取得したアイテムに関する以下の7種類の項目を使用することができるようになります。



アイテムを使う

- **【アイテムを使う】** アイテムを選んで使用します。特定のクラスにだけ使用できるアイテムもあります。



アイテムを装備

- **【アイテムを装備】** アイテムをキャラクターに装備します。



アイテムをはずす

- **【アイテムをはずす】** キャラクターが装備しているアイテムを外します。



アイテムを売る

- **【アイテムを売る】** 持っているアイテムを売却します。



アイテムをすてる

- **【アイテムをすてる】** 持っているアイテムを捨てます。



ならべかえ

- **【ならべかえ】** ウインドウに表示されているアイテムを並べ替えます。



アイテムをしまう

- **【アイテムをしまう】** ばらばらにストックされているアイテムを種類別によとめます。



## 地域マップモード



この地域マップでは、自軍のユニットを進軍させて、敵の本拠地を解放することが目的となります。途中、都市や教会を解放するとタロットカードを引くことができたり、イベントが発生したりします。敵の本拠地の解放に成功するとマップクリアとなり、全体マップに戻ります。逆に、敵ユニットに自軍の本拠地を占領されると、その地域からは撤退となり、やはり全体マップに戻されます。この地域マップモードではAボタンを押すことによって使用できるようになる**通常アイコン**と、ユニットにカーソルを合わせてAボタンを押すことで使用できる**ユニットアイコン**があります。



### カオスフレイムとは

カオスフレイムとは、プレーヤーを民衆がどれだけ支持しているかの指標です。カオスフレイムは、地域マップ画面の右上に図で表示されています。この値が様々なイベントに影響します。

## 通常アイコンについて

カーソルをユニットや都市以外の場所に移動させてAボタンを押すと、次のようなアイコンが表示され、様々なコマンドが可能になります。



ユニットをばげん

- **【ユニットをばげん】** 白軍のユニットをマップ上に派遣します。派遣コストを確認して、移動先をカーソルで指定してください。



アイテム

- **【アイテム】** 全体マップモードと同じく、アイテムの価値や使用ができます。



へんせい

- **【へんせい】** 全体マップモードと同じく、ユニットの編成等を行えます。



タロットカード

- **【タロットカード】** 現在持っているタロットカードを見て、その効果を確認できます。



けっさんのようそう

- **【けっさんのようそう】** ユニートを派遣したり、アイテムを買うには必ずお金が必要になります。都市を解放すると、その都市から毎日一定額の援助金をもたらすことができるようになります。収支の計算は、毎日正午に行われて画面に表示されますが、このコマンドを使えばいつでも現在の収支を見ることができます。



モニター

- **【モニター】** 全体マップモードと同じ機能です。



ちゅうだん

- **【ちゅうだん】** アイコンを使用すると、ゲームを一時的にセーブすることができます。セーブが終了すると自動的に電源がOFFになります。**【Continue】** を選んで続きから始めると以前のデータは消去されます。

## 地域マップモード

### ユニットアイコンについて

地域マップ上に派遣されたユニットにカーソルを合わせてAボタンを押すと、そのユニットを操作するためのユニットアイコンが表示され、以下のコマンドが可能になります。（敵ユニットにカーソルを合わせてAボタンを押すと、そのユニットの情報を見ることができます。）



いどう

- **【いどう】** ユニットの移動させることができます。最大3カ所の目的地をカーソルで指定し、Aボタンを押すと移動を始めます。



バトルコマンド

- **【バトルコマンド】** 敵ユニットへの攻撃方法を次のように指示することができます。

コマンド	説明
ガッツをみせろ	それぞれのキャラクターの攻撃方法や最も効果を見込める敵をねらいます。
バラバラにせめろ	敵ユニットの中で最もヒットポイントが多いキャラクターをねらいます。
リーダーをねらえ	敵ユニットのリーダーのみを集中的にねらいます。
いさめのねをとめろ	敵ユニットの中で最もヒットポイントが少ないキャラクターをねらいます。



へんせい

- **【へんせい】** 全体マップ時と同じコマンドを使用できます。

## 特別な条件において使用できるアイコンについて

以下のアイコンは、ユニットが特定の条件にある場合に限って使用することができます。



キャラをほじゅう

- **【キャラをほじゅう】** ユニットが都市にいる場合にのみ使用できます。ユニットにキャラクターを補充します。ユニットリーダーのクラスによって、補充できるキャラクターのクラスは異なります。（指定したユニットに空きが無ければ、補充はできません。）



アイテムをかう

- **【アイテムをかう】** ショップのある都市にユニットがいる場合にのみ使用できます。



ふっかつのぜしき

- **【ふっかつのぜしき】** ユニットが教会にいて、そのユニットに死亡したキャラクターがいる場合にのみ使用できます。死亡したキャラクターの出撃コストの3倍のお金を支払えば、復活してもらえます。

都市や教会の情報	
都市名	ホインハイム
人口	9090
モラル	MID
好感度	HIGH
解放援助金	6303

街道上の都市や教会にマウスを合わせてAボタンを押すと、その都市や教会の情報ウィンドウが表示されます。敵の支配下におれば赤のウィンドウが、プレイヤーの支配下におれば青のウィンドウで表示されます。

※モラルと好感度は真ん中から順に [HIGH, MID, LOW] の3段階で表記されます。

## 戦闘画面

自軍のユニットが敵ユニットと遭遇すると、戦闘画面に切り替わります。



戦闘は[バトルコマンド]アイコンで指定した方法で自動的に進行します。戦闘の途中でAボタンを押せば戦闘画面アイコンを呼び出すことができます。戦闘は、互いに一定の攻撃回数を消化した時点で、ダメージを多く与えた方が勝利します。(ただし、タロットカードを使って与えたダメージは計算されません。)戦闘に負ける、または戦闘画面アイコンで[にげる]を選択したユニットは、戦闘を開始した地点から後退して止まります。戦闘においてユニットリーダーが死亡したユニットは、戦闘終了後、自軍の本拠地に向かって後退します。後退している間は、そのユニットに命令をすることはできません。再度出撃させたい場合は、アイテム等でユニットリーダーを復活させるか、新たなリーダーを設定してください。





戦闘画面アイコンは、以下の種類があります。



バトルコマンド

- 【バトルコマンド】ユニットアイコンのものと同じ機能です。



タロットカード

- 【タロットカード】敵にダメージを与えたり、自軍のパラメータをアップさせたりすることができます。



にげる

- 【にげる】戦闘から離脱します。



アニメーション

- 【アニメーション】戦闘アニメーションのON/OFFが設定できます。



さっどく

- 【さっどく】戦闘する相手が中立ユニットだった場合、相手を説得して仲間にすることができます。（失敗する場合があります。）

## 通信について

このゲームでは、別売の通信ケーブルを使って通信プレイが可能です。以下の準備・手順に従って正しい方法でお楽しみください。

### 準備するもの

「伝説のオウガバトル外伝 ゼノビアの皇子」ソフトカセット…2本  
ネオジオポケットカラー…2台  
ネオジオポケット専用通信ケーブル…1本



### 手順

本体同士を通信ケーブルで接続し、両方の本体にソフトカセットが正しくセットされていることを確認してから電源をスイッチをONHにしてください。

両方の本体がタイトル画面を表示したあとでお互いにゲームをスタートさせて、全体マップモードの【つうしん】アイコンを選択・決定してください。

(注意)

- ◆通信ケーブルやソフトカセットの装着の際は、差込口をよく確かめてから行ってください。無理な力を加えたり、誤った向きに装着を行うと、故障、不具合の原因となります。
- ◆本体の電源を入れたまま通信ケーブルやソフトカセットの脱着を行わないでください。ケーブルや本体の内部データが破壊され、予想しない不具合や、故障、破損の原因となります。

全体マップモードで【つうしん】アイコンを選択すると、以下のコマンドが使用可能となります。



たいせん

- 【**たいせん**】お互いが育てたユニットを使って対戦することができます。



キャラをあげる

- 【**キャラをあげる**】ストックから選んだキャラクターをおげることができます。



キャラをもらう

- 【**キャラをもらう**】相手からキャラクターをもらいます。



アイテムをあげる

- 【**アイテムをあげる**】選択したアイテムをおげることができます。



アイテムをもらう

- 【**アイテムをもらう**】選択したアイテムをもらうことができます。



## 通信について

### 対戦について

この対戦モードでは、戦闘において通常のプレイと2つ大きく異なる点があります。

#### ●ウェイトゲージの存在:

ウェイトゲージのたまり具合によって、戦闘中の行動が制限されます。



※戦闘画面上部に表示されます。

#### ●アイテムの使用:

戦闘中にアイテムを使用することによって様々な効果が得られます。



たいせん



--- [1]:対戦ルール1



--- [2]:対戦ルール2



--- [P]:前回使用した対戦ルール



--- [C]:対戦ルールを設定する

### 手順

**【たいせん】**アイコンを選択すると、先ず対戦ルール設定画面に切り替わります。すぐに次のステップに進みたい場合は、勝利条件、地形等があらかじめ設定された**【1】**か**【2】**アイコンを選択してください。自分で対戦ルールを設定したい場合は**【C】**アイコンを選択してください。一度**【C】**アイコンでルールを設定すると、2回目からは**【P】**アイコンを選択すれば、前回設定したルールで対戦することができます。

戦闘中の各キャラクターの行動は、ウェイトゲージによって制限されます。このウェイトゲージは時間経過と共に上昇し、一定量たまるとコマンドの使用が可能になります。使用するとそれぞれのコマンドに応じてゲージを消費します。戦闘中には次の3種類のコマンドが使用できます。

戦闘コマンド	行動	ゲージ消費量
バトルコマンド	攻撃対象の優先順位を指しします。	ゲージの1/4
アイテム	所持しているアイテムを使用します。	ゲージの1/2
タロット	タロットカードを引くことができます。	ゲージ全て

※(タロットカードの消費量は、引いた順番に消費します。) ※バトルコマンド詳細(→P18)

[C] アイコンを選択した場合、以下の項目について設定することが可能になります。それぞれの項目について設定を終了すると、確認メッセージが表示された後、戦闘が始まります。

- そうしさん**…経済資源を1000～60000の間で設定できます。プレイヤーは、ここで決めた金銭分だけユニットを使用できることになります。
- ユニットすう**…対戦に参加するユニット数を1～7つに設定できます。ユニット数を1に設定すると1対1の対決ですが、2以上に設定すると団体戦になります。
- かちめき**…ユニット数の設定を3つ以上に設定した場合、この項目をONにすると勝ち抜き戦になります。
- タロットすう**…対戦中に使用できるタロットカードの数を0～7枚に設定できます。
- せんりひん**…対戦で勝利した方のプレイヤーが、負けた方のプレイヤーからキャラクターを奪うか、奪わないかを設定できます。
- しょうりょうけん**…勝利条件を“ダメージ”または“全滅”のいずれかに設定できます。“ダメージ”を選ぶと相手ユニットに与えたダメージの総数で、“全滅”を選ぶと、どちらかのユニットが全滅することで勝敗が決まります。
- ちげいせんたく**…団体戦の際に2戦目以降の地形選択を誰が行うかを設定できます。設定内容は、勝者、敗者、ランダム の3種類があります。
- じかんせんたく**…団体戦の際に2戦目以降の時間選択(昼or夜)を誰が行うかを設定できます。設定内容は、勝者、敗者、ランダム の3種類があります。
- じゃんばんしてい**…団体戦の際に戦闘を行うユニットの順番を、誰が指定するのかを設定できます。設定内容は、自分、相手、CPU の3種類があります。
- ゲージウェイト**…ウェイトゲージのたまるスピードを3段階に設定できます。

## 通信について

戦闘中に使用できるアイテムは、魔法と同じ効果を持つものや地形を変化させるもの等があります。これらのアイテムは、本編のショップ等で入手することができます。

名前	効果
トルネード	物理系魔法トルネードと同じ効果を発揮する。
ひかり(やみ)	戦闘時周囲を夜から昼に変える。“やみ”は逆の効果。
しんがい	地形を海に変化させる。
ゲージアップ(ダウン)	ウェイトゲージを増加させる。“ダウン”は逆の効果。

※実際に勝利すると、様々なアイテムが獲得できます。また、戦闘で遠征を重なることでしか得られないものもあるらしいのですが—？





伝説のオウガバトル 外伝

ゼノブレイク

## クラスデータ

ここではゲーム中に登場するクラスの一部をご紹介します。これらのクラスはレベルアップすることによってクラスチェンジすることができますが、なかには特別なアイテムが必要なものもある、と言います…。



ファイター

### Fighter

	攻撃力	防御力	魔法威力	魔法防御
通常	きりつづける	2	物理攻撃	敵1体
魔法	きりつづける	1	物理攻撃	敵1体



ナイト

### Knight

	攻撃力	防御力	魔法威力	魔法防御
通常	きりつづける	2	物理攻撃	敵1体
魔法	きりつづける	1	物理攻撃	敵1体



アマゾン

### Amazonia

	攻撃力	防御力	魔法威力	魔法防御
通常	やをばなつ	1	物理攻撃	敵1体
魔法	やをばなつ	2	物理攻撃	敵1体



クレリック

### Cleric

	攻撃力	防御力	魔法威力	魔法防御
通常	かみのりくいん	2	魔法攻撃	敵1体
魔法	ヒーリング	2	神聖系魔法	味方1体





サムライ

### Samurai

	攻撃名	攻撃回数	攻撃属性	攻撃対象
通常	いあいぬき	2	直接攻撃	敵1体
必殺	ソニックブーム	1	直接攻撃	敵1体



ウィッチ

### Witch

	攻撃名	攻撃回数	攻撃属性	攻撃対象
通常	ひっぱたく	2	直接攻撃	敵1体
必殺	スタンクラウド	2	暗黒系魔法	敵全体



フェアリー

### Fairy

	攻撃名	攻撃回数	攻撃属性	攻撃対象
通常	はたく	2	直接攻撃	敵1体
必殺	なげキッス	1	神聖系特殊攻撃	敵方1体



ホークマン

### Hawkman

	攻撃名	攻撃回数	攻撃属性	攻撃対象
通常	なぐる	2	直接攻撃	敵1体
必殺	なぐる	1	直接攻撃	敵1体



ゴースト

### Ghost

	攻撃名	攻撃回数	攻撃属性	攻撃対象
通常	うらみのいちげき	1	直接攻撃	敵1体
必殺	ナイトメア	2	暗黒系魔法	敵1体

## クラスデータ



ジャイアント

### Giant

	攻撃内訳	攻撃回数	攻撃属性	攻撃対象
通常	ぶったたく	3	直接攻撃	敵1体
必殺	ぶったたく	2	直接攻撃	敵1体



グリフォン

### Griffin

	攻撃内訳	攻撃回数	攻撃属性	攻撃対象
通常	とっしん	2	直接攻撃	敵1体
必殺	ウインドストーム	1	物理系特性攻撃	敵全体



オクトパス

### Octopus

	攻撃内訳	攻撃回数	攻撃属性	攻撃対象
通常	つつく	4	直接攻撃	敵1体
必殺	つつく	2	直接攻撃	敵1体



ドラゴン

### Dragon

	攻撃内訳	攻撃回数	攻撃属性	攻撃対象
通常	いかりのいちげき	2	直接攻撃	敵1体
必殺	ファイアープレス	2	炎属性特性攻撃	敵1体

## アイテムリスト

ゲーム中に入手できるアイテムは、一回使うと無くなってしまふ「**消耗アイテム**」と、キャラクターに装備して使う「**装備アイテム**」があります。また、これらのアイテム以外にもクラスチェンジやイベントに関係するアイテムもあるらしいのですが、

### 消耗アイテム

名前	価格	効果
キューブアクション	400	ヒットポイントを50回復する。
キューブアンタ	2000	全員のヒットポイントを100回復する。
ソウルコール	2000	死したキャラクターを生き返らせる。
ジョーカーめふた	2000	タロットカードを1枚手に入れる。
ラフアンドピース	5000	敵を隠隠して味方に引き入れる。
フリークブーア	3000	崩壊した都市にユニットをワープさせる。
クリスタルボール	36000	隠された都市や教会を映し出す。



## アイテムリスト

### 装備アイテム

名前	価格	効果
くるねのカタナ	300	忍者が好んで使う刀。
はしゃのこうげん	12000	敵の攻撃が当たらないという剣。
カラドホルダ	40200	神の国から作られた聖剣。
サンダースピア	5500	森林の中で発見された魔法のやり。
ルーンアックス	25700	木に特製な刃を刺込んだ斧。
シールド盾	38000	盾としての機能も備えた盾。
リングオブパワー	18000	内に秘められた力を使う魔法の指輪。
ことだまのゆびわ	13000	持つ者の運命を強化する魔法の指輪。
ドラゴンメイル	35000	竜の皮で作られた鎧、着ると魔法の威力が増す。
スパイクシールド	1200	表面に鋭いトゲが打ちつけてある盾。



## キャラクター補充データ

都市にいるユニットは、キャラクターを補充できます。ユニットリーダーのクラスによって補充できるキャラクターは異なります。ここにその一様をご紹介します。

ユニットリーダーのクラス	補充可能なユニットのクラス
ナイト	ファイター
パラディン	ナイト、クレリック
サムライ	ファイター
ヴァルキリー	アマソネス
フレイア	ヴァルキリー
ビーストタイマー	ファイター、ヘルハウンド
ドラゴンタイマー	ドラゴン、ワイバーン
ウォッチ	ヘルハウンド
クレリック	アマソネス
エンジェル	フェアリー



## 魔法・特殊攻撃データ

魔法や特殊攻撃には、**火炎**、**冷気**、**電撃**、**睡眠**、**神聖**、**物理**の6系統があります。キャラクターのクラスやパラメータによって得意とする系統が異なります。

### 火炎系魔法

魔法名	魔法属性	魔法効果
ファイアーボール	敵1体	炎の球を敵に向かって投げつけてダメージを与える。
ファイアーウォール	敵全体	大きな火柱を敵に吹きつけてダメージを与える。
スーパーノヴァ	敵全体	相手の頭上で核爆発を起こしてダメージを与える。
かとん	敵1体・敵全体	炎を吹きつけてダメージを与える。

### 火炎系特殊攻撃

攻撃名	攻撃属性	攻撃効果
ファイアーストーム	敵1体	攻撃中に大量の炎を振り込んで、小さく炎を大爆発に変え
ファイアープレス	敵1体	炎の息を吹き出す。主にドラゴンが使う。



## 冷気系魔法

魔法名	魔法属性	効果
アイスフィールド	敵1体	相手の周囲の温度を急激に下げてダメージを与える。
ブリザード	敵1体	相手に氷の結晶を吹きつけてダメージを与える。
アイスストーム	敵全体	ブリザードの強化版。広範囲でダメージを与える。
アイスレクイエム	敵全体	敵の体内の水分を一同で凍りつかせてダメージを与える。
すいとん	敵1体・敵全体	大気中の水分を凝縮し、暴風を降らせてダメージを与える。

## 冷気系特殊攻撃

攻撃名	魔法属性	効果
コールドプレス	敵1体	冷気ガスを吹き出す。主にドラゴンを使う。

## 魔法・特殊攻撃データ

魔法や特殊攻撃には、**火炎**、**冷氣**、**電撃**、**暗黒**、**神聖**、**物理**の6系統があります。キャラクターのクラスやパラメータによって得意とする系統が異なります。

### 電撃系魔法

魔法名	属性	効果
ライトニング	敵1体	稲妻を相手にたたきつけてダメージを与える。
サンダーフレア	敵全体	電気エネルギーを相手に放電してダメージを与える。
いかずち	敵1体～3体	雷雲を呼び、雷を相手にたたきつけてダメージを与える。

### 電撃系特殊攻撃

攻撃名	属性	効果
サンダーアロー	敵1体	掌から放電してダメージを与える。





## 魔界系魔法

名前	攻撃対象	効果
ナイトメア	敵1体	邪悪な魂のエネルギーを相手にぶつけてダメージを与える。
デスクラウド	敵1体	相手の周りの空気を邪悪なガスに変化させてダメージを与える。
メスマライズ	敵1体	妖しげな眼差しで相手を眩しめ、戦闘の進行が不利にする。
チャーム	敵1体	妖しげな眼差しで相手を射了して、敵の同僚たちを誘う。
スタンクラウド	敵全体	相手の肉体を凍結させて戦闘の進行が不利にする。
ダーククエスト	敵全体	邪悪な呪いで邪悪な魂を呼び寄せてダメージを与える。
イービルデッド	敵全体	ナイトメアの強力版。

## 魔界系特殊攻撃

名前	攻撃対象	効果
ロトプレス	敵1体	腐敗ガスを吹き出す。主にドラゴンが使う。

## 神聖系魔法

名前	効果範囲	説明
ヒーリング	味方1体	ヒットポイントを回復する。アンデッド系の敵に対してはダメージを与える。
ヒーリングプラス	味方全体	ヒットポイントを回復する。アンデッド系の敵に対してはダメージを与える。
バニッシュ	敵1体	聖なる力で自然ならざるものを消し去り、ダメージを与える。
ジハード	敵全体	聖なる意志で邪悪な意志を粉砕してダメージを与える。

## 神聖系特殊攻撃

名前	効果範囲	説明
なげキッス	味方1体	愛の力で味方の攻撃力を上げる。主にフェアリーが使う。





## 物理系魔法

名前	攻撃対象	効果
トルネード	敵1体	竜巻でカミタチを起こし、ダメージを与える。
アシッドクラウド	敵全体	霧の周りの空気を強酸性のガスに変化させてダメージを与える。
ウインドショット	敵全体	強力な衝撃波を投げつけてダメージを与える。

## 物理系特殊攻撃

名前	攻撃対象	効果
ソニックブーム	敵1体	竜巻を纏ったサムライが、剣を振って斬りつける必殺の一撃。
ペトロプレス	敵1体	石化ガスを吹きつける。成功すると相手は石になり、行動できない。
アシッドプレス	敵1体	強酸性のガスを吹き出す。主にドラゴンが使う。
ウインドストーム	敵1体	強力な風を吹きつけてダメージを与える。
メイルシュートロム	敵全体	大きな弾を放ちてダメージを与える。海や川だけで使える。

## タロットカードデータ

タロットカードを戦闘中に使うと、様々な効果が発動されて戦闘を有利に動かことができます。  
 タロットカードは都市や教会を解放することで入手できます。

### I マジシャン



火炎系の魔法でダメージを与える。敵全体が対象。

### II プリエステス



ヒットポイントを50回復させる。味方全体が対象。

### III エンプレス



ヒットポイントを全回復させる。味方全体が対象。

### IV エンペラー



攻撃回数を1回ずつ増やす。味方全体が対象。  
 (戦闘中のみ有効。)

### V ハイエロファント



固らせて行動不能にする。敵全体が対象。  
 (戦闘中のみ有効。)

### VI ラヴァース



キュービットを召喚し、敵のキャラクターを味方に引き入れる。敵全体が対象。  
 (戦闘中のみ有効。)

VII

チャリオット



地盤の戦士ロキを召喚し、物理系の特殊攻撃で攻撃する。敵全体が対象。

チャリオット

VII

ストレングス



攻撃に対する耐久力が30パーセントアップする。味方全体が対象。(戦闘中のみ有効。)

ストレングス

IX

ハーミット



闇の賢者マーリンを召喚し、魔法系の特殊攻撃でダメージを与える。敵全体が対象。

ハーミット

X

フォーチュン



敵を確実に戻却させる。敵全体が対象。

フォーチュン

XI

ジャスティス



冷気系の魔法でダメージを与える。敵全体が対象。

ジャスティス

XII

ハンクドマン



攻撃に対する耐久力を30パーセントダウンさせる。敵全体が対象。(戦闘中のみ有効。)

ハンクドマン

XIII

デス



死神を召喚し、残りヒットポイントが50パーセント以下のキャラクターを即死させる。敵全体が対象。

デス

XIV

テンバランス



眠りや凍切り、石化等あらゆる状態から回復させる。味方全体が対象。

テンバランス

Ⅳ

デビル



悪魔アスモデウスを召喚し、  
 暗黒系の特殊攻撃でダメージ  
 を与える。敵全体が対象。

XVI

タワー



地震を起こしてダメージを与え  
 る。敵全体が対象。ただし空中  
 にいるキャラクターには無効。

XVII

スター



アジリディーを50ポイント上  
 げる。味方全体が対象。  
 (戦闘中のみ有効。)

XVIII

ムーン



前衛と後衛を入れ替える。敵全  
 体が対象。

XIX

サン



戦闘中の全てのキャラクター  
 にダメージを与える。アライメ  
 ントの低いキャラクターほど  
 ダメージが大きい。

XX

ジャッジメント



神聖系の魔法でダメージを与  
 える。敵全体が対象。

XXI

ワールド



あらゆる魔法攻撃を跳ね返す  
 バリアをはる。味方全体が対象。

○

フル



敵のユニットリーダー以外の  
 キャラクターを確実に退却さ  
 せる。



# SNK サポーターズクラブ

会員募集のお知らせ!!

入会すると、こんな特典があるよ!

入会記念グッズ

● 特大ウエストポーチ & バスケース

会員特典

- メンバーズカード発行
- 会報紙「SNKサポーターズクラブタイムス」(年4回発行)
- シーズンメール(年中見舞い・年賀状)
- オリジナルグッズ通信販売
- 「SNK開発ビル」見学ご優待

入会希望の方は、郵便局所定の払込取扱票に必要事項を記入のうえ、3,000円を郵便局にてお振り込みください。

口座番号	00970-8-309539	金額	3,000円
加入者名	SNKサポーターズクラブ事務局		
通信欄	郵便番号・住所・氏名・年齢・生年月日・電話番号・職業(学生)・所有しているゲーム機(複数回答可)		
払込人住所氏名	ご自分の郵便番号・住所・氏名・電話番号をお書きください。		

※振り込み手数料はお客様までご負担になります。ご了承ください。

SNKサポーターズクラブ  
お問い合わせ先

〒584-0053 大阪府枚田市長の本町1-8  
株式会社SNK SNKサポーターズクラブ事務局  
TEL06 (6339) 3610  
[受付時間] 10:00~17:00 (土・日・祝は除く)

本報誌に関するお問い合わせは下記まで。

**SNKサービスセンター**

〒584-0053大阪府枚田市長本町2-21-12

**TEL06-6339-0110**

[受付時間] 10:00~17:00 (土・日・祝は除く)

※ゲーム機の修理は対応していません。お問い合わせの際はご了承ください。



**SNKホームページ**

インターネットで“ネオジオポケット”の  
最新情報をキャッチしよう!

<http://www.neogeo.co.jp/>

Let his health be happy!  Let him live that way.